

**INFORMACJA do BIP**  
**o decyzjach podjętych przez Burmistrza Miasta Lęborka**  
**w dniu 21.03.2019 roku**

**Temat Wydziału Ochrony Środowiska**

1. Burmistrz Miasta Lęborka wyraził zgodę na zakup karmy dla wolno żyjących kotów w terminie późniejszym niż wskazany w Programie opieki nad zwierzętami bezdomnymi i zapobiegania bezdomności zwierząt na rok 2019, tj do końca marca br. w sklepach internetowych zooplus.pl i bitiba.pl za kwotę łączną nie przekraczającą 6.250,00 zł.

**Temat Wydziału Gospodarki Nieruchomościami**

1. Burmistrz Miasta udzielił pełnomocnictwa upoważniającego Pana Przemysława Skarbek Naczelnika Wydziału Gospodarki Nieruchomościami Urzędu Miejskiego do występowania przed Sądem Rejonowym w Lęborku I Wydział Cywilny w sprawie z wniosku Centrum Handlowego „Jantar” sp. z o.o. o zapłatę.

Burmistrz Miasta przyjął treść zarządzenia w sprawie ustalenia średniej ceny m<sup>2</sup> gruntów komunalnych na terenie miasta Lęborka, przyjętej do celów ewidencyjnych.

**Temat Referatu Spraw Społecznych**

1. Burmistrz Miasta Lęborka na wsparcie zadania publicznego miasta Lęborka w zakresie działalności wspomagającej rozwój wspólnot i społeczności lokalnych pn.: „Wspieranie młodzieżowych inicjatyw 2019” przeznaczył środki publiczne w wysokości 7.000 zł. Na powyższe zadanie do dnia 14.03.2019 r. wpłynęła jedna oferta Stowarzyszenia EDUQ z siedzibą w Lęborku o wsparcie kwotą 7.000 zł realizacji działań dotyczących wspierania młodych organizacji pozarządowych i grup nieformalnych na terenie miasta Lęborka. Oferta spełniła zasady przyznawania dotacji, warunki realizacji zadania oraz uzyskała 96 punktów w karcie oceny oferty. Stowarzyszenie EDUQ z siedzibą w Lęborku otrzyma dotację w wysokości 7.000 zł.

MM

Zastępca pełnomocnika  
ds. ochrony informacji niejawnych

Marta Markowicz  
10.04.2019

URZĄD MIEJSKI W LĘBORKU  
Wydział Finansowy i Budżetowy

mgr Bożena Wroniska  
10.04.2019  
Zastępca BURMISTRZA MIASTA  
ADMINISTRATOR  
Bezpieczeństwo Informacji

mgr Bożena Steciuk  
Lębork, dnia 10-04-2019