

ZARZĄDZENIE Nr 135...../2014
BURMISTRZA MIASTA LĘBORKA
z dnia 22 grudnia..... 2014 r.

**W sprawie: ustalenia na rok 2015 wysokości stawek czynszu najmu lokali użytkowych
w budynku przy ul. Krzywoustego 1 w Lęborku.**

Na podstawie: art. 30 ust. 2 pkt 3 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym
(tekst jednolity Dz. U. z 2013r. Nr 594 z późniejszymi zmianami);
§ 3 załącznika Nr 1 do uchwały Nr XIX-219/2008 Rady Miejskiej w Lęborku
z dnia 31.03.2008r.

zarządzam co następuje

§ 1

Ustaliam na rok 2015 wysokość miesięcznych stawek czynszu za najem niżej wymienionych lokali:

1. lokale pełnostandardowe dla podmiotów prowadzących działalność komercyjną – **23,00 zł/m² netto**
2. lokale pełnostandardowe dla podmiotów nie prowadzących działalności komercyjnej – **16,00 zł/m² netto**
3. lokale o obniżonym standardzie dla podmiotów prowadzących działalność komercyjną – **13,00 zł/m² netto**
4. lokale o obniżonym standardzie dla podmiotów nie prowadzących działalności komercyjnej – **8,00 zł/m² netto**
5. lokale handlowe parter - **19,00 zł/m² netto**
6. lokale handlowe piwnica - **7,00 zł/m² netto**
7. lokale inne parter - **17,00 zł/m² netto**
8. lokale na I piętrze (pięć biurowych, dwa gospodarcze o łącznej pow. 141,40 m²) – **10,00 zł netto**

§ 2

Stawka czynszu obejmuje koszty utrzymania lokalu (woda, kanalizacja, wywóz nieczystości stałych, ogrzewanie, energia elektryczna do zwykłego używania rzeczy, konserwacja windy, ochrona obiektu, utrzymanie czystości w częściach wspólnych).

§ 3

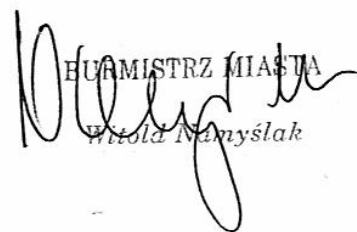
W sprawach nieuregulowanych niniejszym zarządzeniem decyzje będą podejmowane indywidualnie przez Burmistrza Miasta Lęborka.

§ 4

Wykonanie zarządzenia powierza się Dyrektorowi Miejskiego Zarządu Gospodarki Komunalnej w Lęborku.

§ 5

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania i podlega ogłoszeniu poprzez wywieszenie na tablicach ogłoszeń Urzędu Miejskiego w Lęborku i Miejskiego Zarządu Gospodarki Komunalnej w Lęborku oraz w Biuletynie Informacji Publicznej.


BURMISTRZ MIASTA
Witold Namyślak